



SenseVR to dynamicznie rozwijający się startup, specjalizujący się w rozwiązaniach dla developerów rynku nieruchomości. Jesteśmy teraz na etapie R&D budowania w pełni skalowalnego produktu i szukamy ciekawych, energicznych i nie bojących się wyzwań osób. Jeśli lubisz wyzwania i chcesz razem z nami tworzyć zupełnie nową jakość na rynku nieruchomości to dobrze trafiłeś. Z niecierpliwością czekamy na Twoją kandydaturę!

Poszukujemy Grafika 3D z mile widzianym bazowym skillsetem Unity3D

Obowiązki:

1. Tworzenie modeli budynków i mieszkań oraz elementów wykończenia wnętrz takich jak: meble, elementy oświetlenia
2. Odtwarzanie istniejących projektów elementów wykończenia wnętrz do prezentacji w wizualizacji 3D, oraz do wielokrotnego wykorzystywania

Wymagania:

- podstawowe doświadczenie w tworzeniu siatek low-poly
- podstawowe doświadczenie w tworzeniu siatek high-poly, na potrzeby renderów offline
- umiejętność wiernego odtwarzania modeli z referencji bez posiadania pełnych wymiarów obiektu
- umiejętność poprawnego UV mappingu obiektów organicznych i nieorganicznych
- znajomość oprogramowania do teksturowania obiektów
- samodzielność w rozwiązywaniu problemów
- dokładność

Mile widziane:

- I. doświadczenie w tworzeniu assetów do wykorzystania w grach mobilnych
- II. znajomość silnika Unity 3D
- III. wcześniejsza praca przy wizualizacjach architektonicznych (np. umiejętność czytania planów 2D mieszkań i planów zagospodarowania terenu)

Oferujemy:

- *pracę w naszym biurze w Warszawie
- *pracę nad największymi projektami deweloperskimi w Polsce
- *ciekawe wyzwania artystyczne i technologiczne
- *nauczysz się tworzyć takie wnętrza jak to -> bit.ly/3JIY8Xx
- *pracę w młodym, dynamicznym zespole
- *nauczysz się, jak funkcjonuje nowoczesny start-up

<https://sensevr.pl/>

Kontakt w sprawie pracy: i.ponichtera@sensevr.pl